1 – Interrogation d'une entrée numérique

Programmation M221

L'automate utilisé est le M221, la documentation est donnée en annexe.

Les fonctions Modbus supportées par l'automate M221 sont les suivantes :

What are the supported Modbus Function Codes for a M221 controller?

This table lists the function codes supported by both serial Modbus and Modbus TCP and their effect on controller memory variables:

Supported Modbus Function Code	Supported Sub- Function Code	Description
1 (0×01)	2	Read multiple internal bits %M
2 (0x02)	-	Read multiple internal bits %M
3 (0x03)	-	Read multiple internal registers %MW
4 (0×04)	a.	Read multiple internal registers %MW
5 (0x05)	2	Force single internal bit %M
6 (0x06)	-	Write single internal register %MW
8 (0×08)	0 (0x00), 10 (0x0A)18 (0x12)	Diagnostics
15 (0x0F)	n	Write multiple internal bits %M
16 (0×10)	2	Write multiple internal registers %MW
23 (0x17)	×	Read/write multiple internal registers %MW
43 (0x2B)	14 (0×0E)	Read device identification (regular service)

Note: For function code 5 and 6 you must use the EXCH function. These two function codes are not available with the

Donc il faudra utiliser les mémoires %M pour les bits et %MW pour les mots binaires (de 16 bits).

On fera les tests en mode simulation, l'adresse IP à saisir pour l'automate sera donc celle du PC.

⇒ Lancer le logiciel EcoStructure

- ⇒ Créer un nouveau projet
- \Rightarrow Dans le menu « Propriétés », désactiver les protections en lecture et en écriture.
- \Rightarrow Dans le menu « Configuration », Choisir l'automate M221CE24R

⇒ Dans le menu « Configuration/ETH1 », entrer l'adresse fixe et le masque de sous réseau. Valider les protocoles de programmation, EtherNet/IP, Serveur Modbus et recherche automatique.

⇒ Dans le menu « Programmation », réaliser le programme suivant :

Rung0	Commentaŭ	÷	+	*	*	*	*	+	*	*	* Commentaire
réseau 🔻	Symbole %I0.0										Symbole %Q0.0
Rung 1	nom Co	 mmentaire									
Rung 1	nom Co 0000	mmentaire	*I0.0					=			

⇒ Dans le menu « Mise en service », lancer le simulateur et démarrer le contrôleur.

 \Rightarrow Dans le menu « Programmation », visualiser le fonctionnement en simulation.

✓ LD ▼ Rung0 Corps du réseau ▼	nom Commentaire Commentaire Symbole %10.0	· ·					~	Commentaire Symbole %Q0.0
V II - Duned	F True	- 4 4	um Alum -			 		
it • Kungt	0000	F True		LD 8	10.0		Commer	staire
	0001	True		ST 8	MO		Commer	ntaire

Interrogation de l'automate par NODERED

⇒ Vérifier la présence des nodes Modbus dans la palette



\Rightarrow Réaliser le flux suivant :

nodt (oustcp 🔶 🥌 msg.payload 📳				
Connect	ed				
Edit modbustcp	node				
Delete	Cancel Done				
Properties	\$				
Name	Name				
Торіс	topic				
FC	FC 2: Read Discrete Inputs	Edit modbustcp	node > Edit m	odbustcp-server node	
Address	0	Delete		Cancel	ate
Quantity	1	Properties		٥	
Poll Rate	5 Second(s)	Name	Name		
O T ON TRUE		Host	172.16.6.1	56	
Server	modbustcp@172.16.6.156:502 ~	Port	502		
IEEE-754		Unit Id	255		
# Туре	<off></off>				
≓ Endian	Big Endian ~		nterval (s)		

* mettre la bonne adresse IP

⇒ Visualiser l'évolution de la mémoire %M0 en agissant sur I0.0 (en simulation)

i 2 x 2	Rem uniq	arque : La fonction 0x0 uement.	2 retourne un o	ctet complet, et non un
0/10/2022 18:29:10 node: 9fdb2581.717ea	Requ	iest		
sg.payload : array[8]		Function code	1 Byte	0x02
[false, false, false, false, false,		Starting Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
alse, false, false]		Quantity of Inputs	2 Bytes	1 to 2000 (0x7D0)
0/10/2022 18:29:15 node: 9fdb2581.717ea sg.payload : array[8]	Resp	onse		
[true, false, false, false, false,		Function code	1 Byte	0x02
alse, false, false]		Byte count	1 Byte	N*
		Input Status	N* x 1 Byte	

2 – Interrogation d'une sortie numérique

➡ Modifier la programmation de la manière suivante :

								2
Corps du réseau 🕶	nom Commentaire Commentaire Symbole %i0.0		-		2 2	2	0 - 100 - 100 	Commentaire Symbole %Q0.0
	Folse			•	•	•	•	True
🗸 IL 👻 Rung1	nom Commentaire							1974) - 1974) - 197
	0000	False	LD	%IO.O			Commentain	2
	0001	False	ST	8M0			Commentain	P
🗸 IL 👻 Rung2	nom Commentaire		20					
	0000	True	LD	8Q0.0			Commentain	ę)
	0001	True	ST	8M1			Commentain	2
Edit modbustcp	oustcp ed node	Cancel Do	d =					
Properties								
Name	Name							
Topic	topic							
FC	FC 2: Read Discrete Input	s v	Ed	dit modbustcp n	ode > Edit mod	bustcp-server	node	
Address	0			Delete			Cancel	Jpdate
Quantity	2			or Properties	-			
OPOII Rate	5 Second	d(s) ~		Name	Name			
Server	modbustcp@172.16.6.156	:502 🗸		Port	502			
IEEE-754				Unit Id	255			
# Туре	<off></off>	~		 Reconnect Ir 	255 iterval (s)			
≓ Endian	Big Endian	~						

⇒ Visualiser l'évolution de I0.0 et Q0.0 dans la fenêtre DEBUG de NODERED

3 – Interrogation d'une entrée analogique

- ⇒ A partir du menu Programmation/Outils/Entrées analogiques, noter les adresses des voies analogiques 0 et 1.
- ⇒ Ajouter le réseau suivant à la programmation :

🕕 II. 👻 Rung3	nom Col	nmer	ntaire				-	<u> </u>	-	
	0000	[8MW0	:=	%IW0.0]				

- ⇒ Lancer le simulateur et démarrer le contrôleur
- ⇒ Doble cliquer sur la voie 0 de ANA et modifier la valeur de %IW0.0 avec le curseur



⇒ Sous NODERED, modifier les paramètres du NODE Modbus pour lire un registre à partir de l'adresse 0.

Edit modbustcp	node	
Delete	Cancel Done	
Properties		ļç
Name	Name	
Торіс	topic	
FC	FC 3: Read Holding Registers V	
Address	0	
Quantity	1	
O Poll Rate	5 \$ second(s) ~	
Server	modbustcp@172.16.6.156:502 V	
IEEE-754		
# Туре	<off></off>	
≓ Endian	Big Endian v	

⇒ Visualiser l'évolution de la mémoire %MW0 dans la fenêtre DEBUG de NODERED, et agir sur le curseur dans EcoStructure.

outes les	entrées analogiques		
	Entrées	Changer la valeur	T all nodes
	%IW0.0	604	
	6IWU.1	U	21/10/2022 09:58:54 node: 9fdb2581.717ea msg.payload : array[1]
			▼array[1] 0: 604

Pour enregistrer plus simplement les données dans une base données, il est préférable d'avoir un format JSON.

⇒ Insérer la fonction ci-dessous et visualiser la transformation d'un tableau (avec un seul élément ici) en format JSON.

) modbu Connecte	d		msg.payload		
			f function	msg.pay	load
l it function n Delete	ode			21/10/2022 10:16:17 noc msg.payload : array[1] ▶ [604]	le: 9fdb2581.717ea Tableau
Properties	Name			21/10/2022 10:16:17 noc msg.payload : Object	le: a87ff46.1817988
🕸 Setup		On Start	On Message	1	

⇒ Ajouter l'enregistre dans la base de données TPTSMI (créée dans un TP précédent) sur Raspberry, dans une table (measurement) appelée ana0. Enregistrement toutes les 5s.

) modbustcp)	msg.payload
	function msg.payload
	[v1.x] Test_Influx ana0

⇒ Visualiser les données enregistrées et agir sur le curseur dans la simulation d'EcoStructure.

> select * from ana()
name: ana0	
time	ANA0
1666342871271867469	604
1666342876262084121	604
1666342881246864894	604
1666342886262800702	604
1666342891278327756	772

4 – Exercice

Un convertisseur de température PT100 (référence KOS819B, vu au TP1) est réglé pour fournir une tension de 0-10V lorsque la température varie de 0°C à 250°C.

Le convertisseur de l'automate M221 a une résolution de 10mV.

Résolution d'entrée analogique	10 bits	
Valeur du bit de poids faible	10 mV	
Temps de conversion	1 ms par voie	

⇒ Réaliser le flux sous NODERED pour enregistrer dans la base de données TPTSMI, dans une table (measurement) appelée temp, la valeur de la température.

modbustcp Connected	msg.payload	
	f function	msg.payload
		[v1.x] Test Influx temp

dit function node	21/10/2022 11:32:53 node: 9fdb2581.717ea
Delete	msg.payload : array[1]
© Properties	▶ [500]
L	21/10/2022 11:32:54 node: a87ff46.1817988
Name Name	msg.payload : Object
A Satura On Start On Macroso	▶ { ANA0: 125 }
on Message	
<pre>1 var data=msg.payload[0];</pre>	
2 var temp=data*250/1000;	
<pre>3 msg.pavload={"ANA0":temp};</pre>	
5 - 0	

> select * from temp			
name: temp			
time	ANA0		
1666344641614697028	193		
1666344646618796153	250		
1666344651672022578	250		
1666344656643888147	250		
1666344661656415040	0		
1666344666656805123	114		
1666344671686832382	123.75		
1666344676673169554	125		
1666344681781859363	125		
1666344686688484470	125		
1666344691686420916	125		
1666344696753097334	125		

⇒ Créer sous GRAFANA un tableau de bord pour afficher l'évolution de la température

